

FR

Dominos



Règles du jeu



3+



2-3

Battez les cartes et distribuez-en cinq à chaque joueur. Placez le reste des cartes, face cachée, en pile à côté de la surface de jeu, elles constitueront la pioche.

Retournez la première carte de la pile et placez-la au milieu de la table. Le jeu démarre avec cette carte.

C'est le plus jeune joueur qui commence, et puis le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur dont c'est le tour de jouer peut placer une carte correspondante à l'un ou l'autre bout de la chaîne. Une carte est dite correspondante quand les visuels correspondent parfaitement les uns aux autres.

Vous choisissez l'un des côtés de la carte que vous voulez utiliser. Si vous ne pouvez pas jouer une de vos cartes quand c'est votre tour, vous devez piocher une carte de la pile. Si vous pouvez jouer cette carte, placez-la tout de suite. Sinon, vous devez conserver cette carte et laisser jouer le joueur suivant.

Le gagnant est le premier joueur à avoir épuisé toutes ses cartes. Le jeu s'arrête également s'il n'est plus possible de jouer aucune carte une fois que toutes les cartes de la pioche ont été utilisées. Dans ce cas, le gagnant est le joueur à qui il reste le moins de cartes.