



Spelregels



3+



2-3

Schud de kaarten en deel er vijf uit aan elke speler. Leg de overgebleven kaarten met de voorzijde naar beneden op het speelvlak als trekstapel. Leg de bovenste kaart van deze stapel met de voorzijde omhoog in het midden van de tafel. Het spel begint met deze kaart.

De jongste speler gaat eerst en daarna gaat het spel met de klok mee. De speler die aan de beurt is, mag een passende kaart aan beide uiteinden van de kaart leggen. Een kaart is passend als de foto's perfect bij elkaar passen.

Je kiest zelf welke van de zijden van de kaart je hiervoor gebruikt. Als je tijdens je beurt een van je kaarten niet kunt spelen, moet je een kaart van de trekstapel nemen. Kun je deze kaart wel spelen, dan mag je dat meteen doen. Zo niet, dan moet je deze kaart houden en is de volgende speler aan de beurt.

De speler die als eerste al zijn kaarten heeft uitgespeeld, wint. Het spel is ook afgelopen als er geen kaarten meer kunnen worden uitgespeeld nadat alle kaarten van de stapel zijn uitgespeeld. In dat geval wint de speler met de minste kaarten.