



Spelregels



Variant 1: Vier op een rij

Het spel voorbereiden: elke speler kiest een kleur en legt zijn kaarten op een stapeltje voor zich neer. De opdrachtkaarten heb je niet nodig. Kies wie mag beginnen.

Het spel: de eerste speler legt een eerste kaart met de goede kant naar boven op tafel. De volgende speler legt zijn kaart links van, rechts van, boven of onder deze kaart (niet diagonaal). Elke speler legt dan om de beurt een kaart van zijn kleur neer. Het doel van het spel is om zo snel mogelijk vier kaarten van je kleur op een rij te leggen (een rij kan horizontaal, diagonaal of verticaal zijn).

Einde van het spel: wie als eerste 4 kaarten van zijn kleur op een rij heeft liggen, wint.

Variant 2: Vijf op een rij

Je kan natuurlijk ook 'Vijf op een rij' spelen met dezelfde kaarten. Bij dit spel gelden dezelfde regels als bij 'Vier op een rij', maar je moet 5 kaarten op een rij leggen. Wie als eerste 'Vijf op een rij' heeft, wint.

Bijkomende regels voor ervaren spelers:

Het spel voorbereiden: elke speler kiest een kleur en legt zijn kaarten op een stapeltje voor zich neer.

Elke speler trekt dan ook willekeurig een opdrachtkaart van de stapel van opdrachtkaarten. Leg de andere opdrachtkaarten aan de kant, die heb je niet nodig in dit spel. Kies dan wie mag beginnen en beslis of je de geheime kaarten wil combineren met een spelletje 'Vier op een rij' of 'Vijf op een rij'.

Het spel: Elke speler bekijkt zijn opdrachtkaart zonder die aan de tegenstander te tonen. Je moet niet alleen 4 of 5 op een rij hebben, je krijgt ook een bijkomende taak die vermeld staat op deze geheime opdrachtkaart.

Vormopdracht:



Op deze kaarten staat een vorm afgebeeld die je moet proberen te creëren in het spel. Als je deze vorm in je eigen kleur kan nabootsen in het spel, heb je je opdracht volbracht.

Foto-opdracht:



Je moet 4 kaarten met dezelfde foto op een rij leggen om een punt te scoren met deze opdrachtkaart.

Einde van het spel: Speel 3 spelletjes op rij en tel de punten op. De speler met de meeste punten is de winnaar! Je krijgt 1 punt voor elke gevormde rij en elke uitgevoerde opdracht. Als beide spelers evenveel punten hebben, wint de speler die de meeste opdrachten wist uit te voeren.