



Spielregeln



4+



2+

Verteilen Sie die Karten so, dass jeder die gleiche Anzahl Karten erhält. Der Geber beginnt, indem er einen anderen Spieler nach einer Karte fragt, die er benötigt, um eine Familie (also ein Quartett, d. h. eine Gruppe von 4 zusammengehörenden Karten) zu komplettieren. Hat der andere Spieler diese Karte, muss er sie herausgeben.

Der Spieler, der an der Reihe ist, darf weiter nach Karten fragen, bis er einen Fehler macht (d. h., dass der Gefragte die Karte nicht hat). Daraufhin ist der Spieler, der nach der Karte gefragt wurde, an der Reihe. Er darf sich sogar die Karten zurückholen, die er in der vorherigen Runde

verloren hat. Hat ein Spieler eine vollständige Familie, muss er die 4 Karten verdeckt vor sich auf den Tisch legen. Gewinner ist der Spieler, der die meisten Familien gesammelt hat.

Wenn Sie nur zu zweit spielen, gelten leicht abgewandelte Regeln: Der Geber teilt jedem Spieler 10 Karten aus und legt die anderen verdeckt hin. Einer der beiden Spieler beginnt das Spiel, indem er den anderen nach einer bestimmten Karte fragt. Der Spieler muss bereits eine Karte der betreffenden Familie haben. Wenn der andere Spieler die Karte nicht hat, zieht der erste Spieler die oberste Karte vom Stapel.