

DK

Mit UNO



Spilleregler



Målet med spillet

Bliv den første til at komme af med alle dine kort i hver runde og scor point for de kort, dine modstandere sidder tilbage med på hånden. Point i runder lægges sammen. Den første spiller, der når 500 point, vinder.

Opsætning

1. Hver spiller tager et kort op; spilleren, der får det højeste nummer, er kortgiver (kort med et symbol tælles som nul).
2. Kortgiveren blander og giver 7 kort til hver spiller.
3. Placer resten af kortene i en bunke med bagsiden opad.
4. Det øverste kort i bunken vendes for at starte en afkastbunke.

Bemærk

Hvis et handlingskort (symbolkort) vendes som en start på bunken, skal du følge de specielle instruktioner anført nedenfor.

Lad os spille

Når det er din tur, skal du lægge et kort fra din hånd oven på kortet i afkastbunken. Det kort, du lægger, skal enten have samme farve, nummer eller symbol (symboler repræsenterer handlingskort; se funktioner for handlingskort nedenfor).

Eksempel

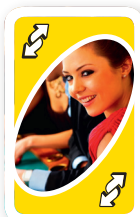
Hvis kortet i afkastbunken er en rød 7'er, skal spilleren smide et rødt kort eller en 7'er (farven er da ligegyldig). Som alternativ kan spilleren smide en joker (se funktioner for handlingskort). Hvis du ikke har et kort, som passer med kortet i afkastbunken, skal du tage et kort fra bunken. Hvis dette kan spilles, kan du lægge det ned under samme tur. Ellers fortsætter spillet med den næste spiller. Du kan også vælge **ikke** at lægge et spilbart kort fra din hånd. Hvis du vælger dette, skal du trække et kort fra bunken. Hvis dette kan spilles, kan du lægge det ned under samme tur, men du må dog ikke lægge noget andet kort fra din hånd.



Funktioner for handlingskort



Tag 2 kort - Når du bruger dette kort, skal den næste spiller tage 2 kort op, og vedkommende mister sin tur. Dette kort kan kun lægges på samme farve eller på et andet "Tag 2" kort. Hvis kortet er første kort i afkastbunken, gælder den samme regel.



Skift retning kort - Når du lægger dette kort, skiftes spilretningen (hvis der i øjeblikket spilles mod venstre, skifter retningen til højre og omvendt). Dette kort kan kun lægges på samme farve eller på et andet "Skift retning" kort. Hvis kortet er første kort i afkastbunken, starter kortgiveren, og spillet fortsætter derefter mod højre i stedet for mod venstre.



Spring over kort - Når du lægger dette kort, springes den næste spiller over (vedkommende mister sin tur). Dette kort kan kun lægges på samme farve eller på et andet "Spring over" kort. Hvis et "Spring over" kort er første kort i afkastbunken, springes spilleren til venstre for kortgiver over, og spilleren til venstre for denne spiller begynder.



Joker kort - Når du lægger dette kort, må man skifte til en anden farve, som derefter skal spilles (man har også lov til at vælge den farve, der allerede blev spillet, før jokeren blev lagt). Du kan spille en Joker, selvom du har et andet spilbart kort på hånden. Hvis et Joker kort er første kort i afkastbunken, bestemmer spilleren til venstre for kortgiver den farve, der skal spilles.



Joker træk 4 kort - Når du lægger dette kort, kan du vælge den farve, der skal spilles videre i. Næste deltager skal tage 4 kort op fra den lukkede bunke og mister sin tur. Der er dog en begrænsning! Du må kun bruge dette kort, når du ikke har et andet kort på hånden i den farve, der ligger øverst i afkastbunken (du må gerne bruge "Joker træk 4" kortet, hvis du har et kort med samme nummer eller samme handlingskort). Hvis kortet er første kort i afkastbunken, skal man lægge det tilbage i bunken og trække et andet kort.

Bemærk

Hvis du har mistanke om, at et "Joker træk 4" kort er blevet udspillet mod dig ulovligt (f.eks. hvis spilleren har et matchende kort), kan du udfordre spilleren.

Den udfordrede spiller skal vise dig (udfordrerens) sin hånd. Hvis spilleren har snydt, skal spilleren selv tage de 4 kort. Men hvis spilleren er uskyldig, skal du tage de 4 kort plus 2 ekstra kort (6 i alt)!

Spilrunden slutter

Når du lægger dit næstsidste kort, skal du råbe "UNO" (som betyder "et") for at angive, at du kun har et kort tilbage. Hvis du ikke råber "UNO", og en anden spiller opdager det, før den næste spiller lægger eller trækker et kort, skal du tage to kort op fra bunken. Når en spiller har smidt alle sine kort, er runden slut. Pointene optælles (se nedenfor), og spillet starter igen. Hvis det sidste kort i en runde er et "Tag 2" eller "Joker træk 4" kort, skal den næste spiller tage de 2 eller 4 kort op. Disse kort tæller også, når pointene optælles. Hvis ingen spiller har smidt alle sine kort når bunken er brugt op, blandes afkastbunken, og spillet fortsættes.

Point

Den spiller, der først smider alle sine kort i en runde, får point for alle de kort, modstanderne har på hånden - efter følgende system:

Alle kort med tal (0-9)	Pålydende værdi
Tag 2	20 point
Skift retning	20 point
Spring over	20 point
Joker	50 point
Joker træk 4	50 point

Hvis ingen af spillerne har nået 500 point i runden, blandes kortene, og en ny runde begynder.

Spillet afslutning

Den spiller, der først når 500 point, har vundet.

Alternativt system for pointtal og sejr

Et andet scoresystem er at holde regnskab over de point, hver spiller har på hånden ved afslutningen af hver runde.

Når en spiller når 500 point, er det spilleren med færrest point på hånden, der vinder.