



Pelin säännöt



Pelin tavoite

Joka kierroksella ensimmäisenä korteistaan eroon päässyt pelaaja saa pisteitä muiden pelaajien jäljellä olevista korteista. Pisteet kertyvät kierroksittain. Ensimmäisenä 500 pistettä kerännyt pelaaja voittaa.

Valmistelu

1. Jokainen pelaaja nostaa kortin. Korkeimman numeron nostanut pelaaja jakaa (kuvakekorttien arvo on 0).
2. Jakaja sekoittaa kortit ja jakaa jokaiselle pelaajalle 7 korttia.
3. Aseta pino pöydälle kuvapuoli alaspäin nostopinoksi.
4. Nostopinon päällimmäinen kortti käännetään ja laitetaan pöydälle poistopinoksi.

Huomaa

Jos poistopinon ensimmäinen kortti on toimintakortti (kuvakekortti), katso kortin erityisohjeet.

Aloita peli

Jakajasta vasemmalla oleva pelaaja aloittaa. Jokainen pelaaja vuorollaan pelaa poistopinon päällimmäisen kortin numeroa, väriä tai kuvaketta vastaavan kortin (kuvakkeet edustavat toimintakortteja; katso toimintakorttien kuvaukset).

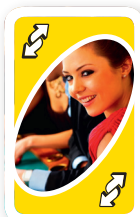
Esimerkki

Jos poistopinon päällimmäinen kortti on punainen 7, pelaajan on pelattava punainen kortti tai mikä tahansa kortti, jonka numero on 7. Vaihtoehtoisesti pelaaja voi pelata villin kortin (katso toimintakorttien kuvaukset). Jos pelaaja ei pysty pelaamaan korttia, hänen on nostettava kortti nostopinosta. Jos nostettu kortti voidaan pelata, pelaaja voi pelata sen välittömästi. Muutoin vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Pelaaja voi myös **olla pelaamatta** korttia. Tässä tapauksessa pelaajan on nostettava kortti nostopinosta. Jos kortti on pelattavissa, se voidaan pelata välittömästi, mutta pelaaja ei voi pelata muita kortteja kädestään.

Toimintakorttien kuvaukset



Nosta 2 korttia - Kun tämä kortti pelataan, seuraavan pelaajan on nostettava kaksi korttia ja hän menettää vuoronsa. Kortti voidaan pelata ainoastaan samanvärisen tai identtisen kortin päälle. Jos kortti käännetään ensimmäisenä nostopinosta, sama sääntö on voimassa.



Suunnanvaihto - Kun tämä kortti pelataan, pelin suunta vaihtuu (vasemmalta oikealle ja päinvastoin). Kortti voidaan pelata ainoastaan samanvärisen tai identtisen kortin päälle. Jos kortti käännetään pelin alussa, jakaja aloittaa pelin, ja peli jatkuu oikealle.



Ohitus - Kun tämä kortti pelataan, seuraava pelaaja ohitetaan (menettäen vuoronsa). Kortti voidaan pelata ainoastaan samanvärisen tai identtisen kortin päälle. Jos kortti käännetään pelin alussa, jakajasta vasemmalla oleva pelaaja ohitetaan, ja pelin aloittaa hänestä seuraava pelaaja.



Villi kortti - Kun tämä kortti pelataan, pelaaja voi valita seuraavaksi pelattavan kortin värin (mikä tahansa väri). Villi kortti voidaan pelata myös silloin, kun pelaajalla on muita pelattavia kortteja. Jos kortti käännetään pelin alussa, jakajasta vasemmalla oleva pelaaja valitsee pelattavan värin.



Villi nosta 4 korttia - Kun tämä kortti pelataan, pelaaja voi valita pelattavan värin, hänestä seuraavan pelaajan on nostettava 4 korttia ja kyseinen pelaaja menettää vuoronsa. Korttiin liittyy kuitenkin ehto! Kortti voidaan pelata ainoastaan silloin, kun pelaajalla ei ole pelattavia kortteja kädessään (kortti voidaan kuitenkin pelata, jos pelaajalla on poistopinon päällimmäisen kortin numeroa vastaava kortti tai toimintakortti). Jos kortti käännetään pelin alussa, se on palautettava pakkaan ja toinen kortti on käännettävä.

Huomaa

Jos pelaaja epäilee että Villi nosta 4 korttia -kortti on pelattu väärin (eli pelaajalla on pelattavissa oleva kortti), voit haastaa kyseisen pelaajan.

Haastetun pelaajan on tässä tapauksessa näytettävä haastajalle korttinsa. Jos pelaaja on syyllinen, hänen on nostettava 4 korttia haastajan sijasta. Jos pelaaja on syytön, haastajan on nostettava 4 korttia plus 2 lisäkorttia (yhteensä 6)!

Pelin päättyminen

Kun pelaaja pelaa toiseksi viimeisen korttinsa, hänen on huudettava "UNO" (= yksi) ilmaisten että hänellä on vain yksi kortti jäljellä. Jos pelaaja ei huuda "UNO", ja muut pelaajat huomaavat tämän ennen kuin seuraava pelaaja aloittaa vuoronsa, pelaajan on nostettava kaksi korttia. Kierros päättyy, kun pelaaja on pelannut kaikki korttinsa. Pisteet lasketaan (katso pisteytys) ja uusi kierros alkaa. Jos viimeinen pelattu kortti on Nosta kaksi tai Villi nosta 4 korttia -kortti, seuraavan pelaajan on nostettava 2 tai 4 korttia. Nämä kortit lasketaan lopulliseen tulokseen. Jos kukaan pelaaja ei ole päässyt eroon korteistaan, kun nostopino on loppu, poistopino sekoitetaan ja peli jatkuu.

Pisteytys

Ensimmäisenä korteistaan eroon päässyt pelaaja saa pisteitä kaikista muiden pelaajien käsissä olevista korteista seuraavasti:

Numerokorttien (0-9) pistearvo
Nosta 2 korttia 20 pistettä
Suunnanvaihto 20 pistettä
Ohitus 20 pistettä
Villi kortti 50 pistettä
Villi nosta 4 korttia 50 pistettä

Kun kierroksen pisteet on laskettu eikä kukaan pelaaja ole saanut 500:ttä pistettä, kortit sekoitetaan ja uusi kierros alkaa.

Pelin päättyminen

Ensimmäisenä 500 pistettä kerännyt pelaaja voittaa.

Vaihtoehtoinen pisteytys ja pelin päättyminen

Toinen tapa pisteyttää on laskea jokaisen pelaajan jäljellä olevien korttien pistemäärä. Kun jokin pelaaja saavuttaa 500 pistettä, pienimmän pistemäärän omaava pelaaja voittaa.