

SV

MyUNO



Spelregler



Vad spelet går ut på

Bli den som är först med att bli av med alla kort varje spelomgång och få poäng för de kort som dina motspelare har kvar på handen. Poängen från varje spelomgång räknas samman, och den spelare som kommer först till 500 poäng vinner spelet.

Förberedelser

1. Varje spelare drar ett kort. Den spelare som får den högsta valören får dela (kort med symbol räknas som noll).
2. Den som delar blandar och delar ut sju kort till varje spelare.
3. Korten som blir över läggs i en hög på bordet med baksidan upp som draghög.
4. Vänd upp det översta kortet i draghögen för att bilda början på en slänghög.

Obs

Se särskilda anvisningar för händelsekort (symbolerna) om det är något av dem som vänds upp för att starta slänghögen.

Spelet kan börja!

Spelaren till vänster om den som delar börjar. När det är din tur ska du matcha ett kort på handen med det som är överst i slänghögen, antingen med valör, färg eller symbol (symboler står för händelsekort, se händelsekortens funktioner).

Exempel

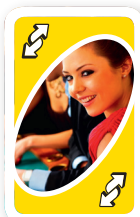
Om kortet i slänghögen är en röd sju, måste spelaren antingen lägga ett rött kort eller en sju i valfri färg. Alternativt kan spelaren lägga ett Byt färg-kort (se händelsekortens funktioner). Om du inte har något kort som matchar det i slänghögen måste du ta ett kort från draghögen. Om kortet du drar är spelbart kan du lägga ut det under samma tur. Om inte blir det nästa spelares tur. Du kan även välja att inte lägga något kort, trots att du har ett spelbart kort på handen. I så fall måste du ta ett kort från draghögen. Om det kortet är spelbart får det läggas ut under samma tur, men du får inte lägga något kort från handen efter att du har dragit ett nytt.



Händelsekortens funktion



Dra 2-kort – När du lägger detta kort måste nästa spelare dra två kort och missar sin tur. Detta kort får bara läggas ut på en matchande färg eller på ett annat Dra 2-kort. Om det vänds upp vid spelets början gäller samma regel.



Vändkort – När du lägger ut detta kort byter spelet riktning (om spelriktningen är åt vänster ändras den alltså åt höger, och tvärtom). Detta kort får bara läggas på en matchande färg eller på ett annat Vändkort. Om kortet vänds upp vid spelets början får den som delat börja, och sedan fortsätter spelriktningen åt höger i stället för åt vänster.



Stoppkort – När du lägger detta kort mister nästa spelare sin tur ("hoppas över"). Detta kort får bara läggas ut på en matchande färg eller på ett annat Stoppkort. Om ett Stoppkort vänds upp vid spelets början förlorar spelaren till vänster om den som delar sin tur, och spelaren till vänster om den överhoppade får inleda spelet.



Byt färg-kort – När du lägger detta kort får du bestämma vilken färg som ska fortsätta spelet (vilken färg som helst, även samma färg som spelades innan Byt färg-kortet lades ut). Du får lägga ut ett Byt färg-kort när det är din tur även om du har ett annat spelbart kort på handen. Om ett Byt färg-kort vänds upp vid spelets början väljer personen till vänster om den som delar vilken färg som ska fortsätta spelet.



Byt färg dra 4-kort – När du lägger det här kortet får du bestämma vilken färg som ska fortsätta spelet, och dessutom måste nästa spelare dra fyra kort från draghögen och går miste om sin tur. Men det finns en hake! Du får bara spela det här kortet när du inte har något annat kort på handen som matchar färgen i slänghögen (däremot är det tillåtet att spela kortet om du har ett kort med matchande valör eller ett Händelsekort). Om det här kortet vänds upp i början av spelet ska det läggas tillbaka på måfå i högen och ett annat kort vändas upp.

Obs

Om du misstänker att en spelare har lagt ett Byt färg dra 4-kort mot reglerna (dvs. spelaren har

egentligen ett matchande kort på handen) kan du utmana spelaren. Spelaren du har utmanat måste då visa dig (utmanaren) sin hand. Om du har rätt om att spelaren har bluffat måste denne plocka upp de fyra korten i stället för dig. Men om spelaren du utmanade är oskyldig måste du plocka upp de fyra korten – plus ytterligare två (totalt sex kort)!

Gå ut

När du lägger ut ditt näst sista kort måste du ropa "UNO" (betyder "ett") för att signalera att du bara har ett kort kvar. Om du inte ropar "UNO" och någon uppmärksammar det innan nästa spelare påbörjar sin tur, måste du plocka upp två kort. När någon spelare har slut på kort är spelomgången över. Poängen räknas (se poängräkning) och sedan börjar nästa spelomgång. Om det sista kort som spelas i en spelomgång är Dra 2-kortet eller Byt färg dra 4-kortet, måste nästa spelare plocka upp de aktuella två eller fyra korten. Dessa kort ska sedan räknas vid poängräkningen. Om ingen spelare har fått slut på kort när draghögen är slut blandas slänghögen och spelet fortsätter.

Poängräkning

Den spelare som först får slut på kort vid en spelomgång får poäng för alla kort som är kvar i motståndarnas händer på följande vis:

Alla sifferkort (0-9) Som kortets valör
Dra 2-kort 20 poäng
Vändkort 20 poäng
Stoppkort 20 poäng
Byt färg-kort 50 poäng
Byt färg dra 4-kort 50 poäng

Om ingen spelare har uppnått 500 poäng när poängen från omgången är sammanräknade så ska korten blandas igen, och en ny spelomgång tar vid.

Vinna spelet

Spelaren som först får 500 poäng vinner.

Alternativ poängräkning och vinst

Ett annat sätt att räkna poäng är att vid slutet av varje spelomgång anteckna hur många poäng varje spelare har. När någon spelare har uppnått 500 poäng görs en slutgiltig poängräkning, och spelaren som har det lägsta antalet poäng vinner.